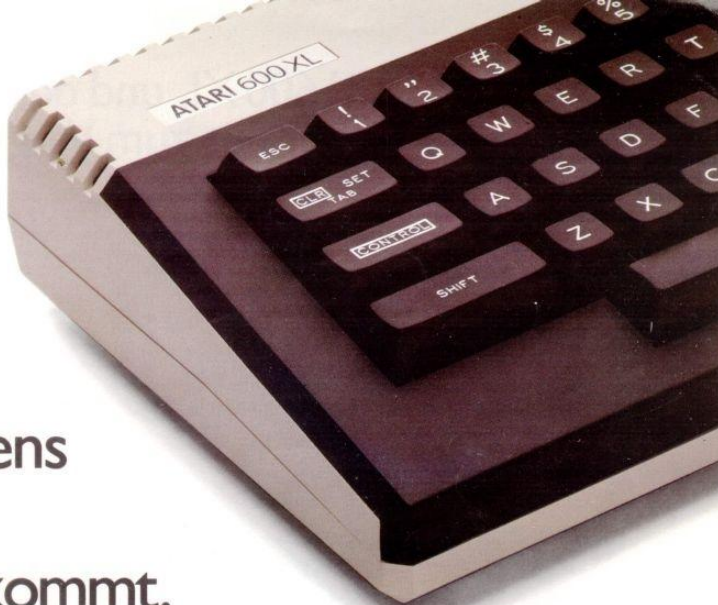


ATARI 600 XL / 800 XL
Computer-Systeme.

Damit beim
Ernst des Lebens
auch der Spaß
nicht zu kurz kommt.



ATARI[®]

A Warner Communications Company

Mehr als Spaß.

Retrocomputing

Mit dem ATARI 600 XL und dem ATARI 800 XL wird selbst die Arbeit zum Vergnügen.



Was wollen Sie eigentlich mit einem Computer? Vielleicht möchten Sie ihn professionell nutzen. Also zum Speichern von Geschäftsdaten, als Textverarbeitungssystem oder zur Überwachung des Budgets. Oder er soll Ihnen und Ihrem Nachwuchs etwas beibringen. Zum Beispiel Fremdsprachen oder sogar Programmieren. Möglicherweise sind Sie auch auf die vielen faszinierenden Spiele versessen, die es für Computer gibt. Wie auch immer. Die Computer ATARI 600 XL und ATARI 800 XL, die wir Ihnen hier vorstellen, bieten alle diese Möglichkeiten und weit mehr. Es ist schwer, von ihnen nicht fasziniert zu sein.

Thema Nummer eins bei allen Computern ist die Speicherkapazität. Hier fällt die erste Entscheidung, wie talentiert ein Computer ist. Die Speicherkapazität wird in ROM und RAM unterteilt. Mit ROM bezeichnet man den Speicher, aus dem der Computer liest, was er zu tun hat. Man spricht hier von dem Betriebssystem. Schon beim ATARI 600 XL, dem Einsteigermodell, ist es mit 24 K besonders umfangreich. Dazu ein wenig Computer-Einmaleins. Die kleinste Einheit, mit der jeder Computer arbeitet, ist ein elektronischer Impuls, Bit genannt. 8 solcher Bits nennt man Byte. Das Ganze mal tausend

heißt Kilo-Byte – kurz K. 24 K sind also 196.608 Bit, etwa so viel wie 10 vollgeschriebene DIN-A 4-Seiten. Die Programmiersprache, über die Sie dem ATARI 600 XL und dem ATARI 800 XL sagen, was sie machen sollen, heißt ATARI BASIC, ist im Computer schon eingebaut und mit 8 K sehr leistungsfähig. Wie komfortabel das ATARI BASIC im Vergleich zu vielen anderen BASIC-Sprachen ist, werden Sie schnell merken, wenn Sie mit wenigen einfachen Befehlen komplexe Resultate erzielen. Der RAM-Speicher ist derjenige, der Ihnen zur freien Verfügung

steht. Hier werden z. B. selbstgeschriebene Programme abgelegt – deshalb heißt er auch Arbeitsspeicher. Der ATARI 600 XL bietet stolze 16 K*, die auf 64 K ausgebaut werden können. Bei Bedarf können Sie sowohl das ATARI BASIC als auch das Betriebssystem ausschalten und so den gesamten Speicherplatz für sich nutzen, wenn Sie z. B. Ihre eigenen Programmiersprachen entwickeln wollen. Damit nicht genug. Der ATARI 600 XL hat noch mehr Talente. So zaubert er Ihnen

*) je nach Programmiersprache.

256 verschiedene Farben auf den Bildschirm. Musikalisch überzeugt er mit vier voneinander unabhängigen Tonkanälen über je 3½ Oktaven. Wie Sie sehen, hat der ATARI 600 XL eine ergonomisch sinnvolle Gestaltung, so daß auch die Dateneingabe über die Tastatur nicht anstrengend wird.

Der ATARI 800 XL ist für Sie richtig, wenn Sie von Anfang an höhere Ansprüche an Ihren Computer stellen. Er hat bereits die 64 K von Haus aus. Mit dem ATARI 800 XL steigen Sie direkt in eine größere Dimension der Welt der Computer ein. Wie beim ATARI 600 XL kann auch beim ATARI 800 XL das Betriebssystem und das integrierte ATARI BASIC ausgeschaltet werden, und Sie können effektiv 64 K nutzen. Natürlich hat auch er alle guten Eigenschaften, die Sie beim ATARI 600 XL schon kennengelernt haben. Ein 24 K ROM-Betriebssystem mit ein-

gebautem ATARI BASIC, Schreibmaschinentastatur, 256 verschiedene Farben, 4 unabhängige Tonkanäle über je 3½ Oktaven und die ergonomisch sinnvolle Gestaltung. Aber es gibt noch mehr Gemeinsamkeiten. Und da sind wir auch schon bei einem weiteren wichtigen Kapitel angelangt. Stichwort: Peripherie. So nennt man alle Zusatzgeräte, die aus einem Computer erst ein System machen. Was Sie alles anschließen, hängt ganz von Ihrer Aufgabenstellung und Ihren persönlichen Interessen ab. Beim ATARI 800 XL und beim ATARI 600 XL haben Sie zahlreiche Möglichkeiten. Vom Cas-

settenrecorder über Diskettenstation, unterschiedliche Drucker und Steuerknüppel, bis hin zur Maltafel. Ein umfassendes Programm an Zusatzgeräten steht Ihnen zur Verfügung. Doch davon später mehr. Wie vielseitig ein Computer ist, entscheidet sich letztendlich bei der Software. Das sind Programme, die für Computer geschrieben sind, und mit denen Sie gezielt Aufgaben lösen können. Je mehr Software-Programme für einen Computer verfügbar sind, desto besser können Sie ihn einsetzen. Bei ATARI stehen Ihnen weltweit über 3000 Titel zur Verfügung. Alle wichtigen Programme auch in Deutsch. Software-Programme voller Kreativität, Fantasie und Spaß, die wir Ihnen auf den folgenden Seiten vorstellen.

Mit Ihrem neuen ATARI Computer sind Sie in bester Gesellschaft. Überall in Deutschland haben sich mittlerweile sogenannte User Clubs gebildet. Hier sind die Computer-Fans unter sich. Da wird gefachsimpelt, ausprobiert, gespielt und natürlich werden jede Menge Erfahrungen ausgetauscht. Alle User Clubs haben einen heißen Draht – die Hot Line (Telefon: 040/518941) – zu ATARI und sind so immer auf dem neuesten Stand.

Außerdem gibt's den ATARI Club. Für DM 13,- pro Jahr können Sie Mitglied werden. Dafür gibt es das ATARI Club-Magazin mit Tips, Tricks und viel Unterhaltung, einen Club-Ausweis, eine Anstecknadel und die Möglichkeit, an Wettbewerben und anderen Aktivitäten teilzunehmen. Außerdem hat ATARI für seine Club-Mitglieder immer exklusive Sonderangebote parat. Wenn Sie Mitglied im ATARI Club werden möchten, überweisen Sie bitte DM 13,- auf das Postgirokonto Nr. 687 800-200 in Hamburg.

Und damit Ihr Spaß auch ungetrübt bleibt, haben wir alle ATARI-Produkte auf Herz und Nieren geprüft und getestet. Und wenn trotzdem mal ein Teilchen ausfällt? Keine Sorge. Für diesen Fall haben wir über Deutschland ein Service-Netz gespannt, damit Sie so schnell wie möglich wieder Ihren Spaß haben.

Übrigens: Auch bei den berühmtesten Spielen der Welt ist ATARI mit von der Partie. ATARI ist offizieller Lieferant für Video-Spiele und Privat-Computer der deutschen Olympiamannschaften 1984. Schon im Vorfeld haben einzelne Sportverbände mit ATARI Computern gearbeitet. Mit Video-Spielen haben unsere Sportler Konzentration und Reaktionsvermögen trainiert. Während der Olympiade ist es dank ATARI möglich, die einzelnen Wettkampfsdaten auszuwerten. Und nach einem anstrengenden Wettkampf entspannen sich unsere Athleten mit ATARI.

Händlerstempel.

ATARI®
 A Warner Communications Company
Mehr als Spaß.

Offizieller Lieferant
 für Videospiele und
 Privat-Computer
 der Olympiamannschaften der
 Bundesrepublik
 Deutschland 1984.



© 1984 Atari, Inc. All rights reserved. Änderungen vorbehalten.

